

**REGULAMIN
KONKURSU PLASTYCZNEGO
„Eko gra planszowa”.**

- Konkurs ma na celu rozwijanie świadomości ekologicznej, kształtowanie kreatywności i twórczego myślenia.
- Uczestnikami konkursu mogą być uczniowie klas 1-3 uczęszczający do Szkoły Podstawowej nr1 im. Tadeusza Kościuszki w Niepołomicach.
- Konkurs winien wyłonić 3-osobową reprezentację (I, II, III miejsce).
- Konkurs odbywa się w Szkole Podstawowej nr1 im. Tadeusza Kościuszki w Niepołomicach.
- **Termin przyjmowania zgłoszeń do konkursu mija 27 kwietnia 2026r.**
- Zgłoszenia prosimy kierować do organizatora konkursu.

Procedura przeprowadzenia konkursu plastycznego „Eko gra planszowa”:

- W skład komisji oceniającej wchodzi nauczyciele Szkoły Podstawowej nr1 im. Tadeusza Kościuszki w Niepołomicach.
- Prace oceniane będą według następujących kryteriów:
 - a) zgodność z tematyką ekologiczną (punktacja 1-10)
 - b) oryginalność i kreatywność (punktacja 1-5)
 - c) estetyka wykonania (punktacja 1-5)
 - d) wykorzystanie materiałów z recyklingu (punktacja 1-10)

Wymogi dotyczące pracy konkursowej

- Gra musi być wykonana samodzielnie przez uczestników konkursu
- Preferowane jest wykorzystanie materiałów z recyklingu
- Wszystkie elementy gry powinny być bezpieczne i trwałe
- Do prac należy dołączyć instrukcję z zasadami gry (napisaną czytelnie)
- Gra powinna być podpisana (imię i nazwisko uczestnika, klasa)
- Projekt gry może być wykonany dowolną techniką, w formacie nie większym niż A3, liczba graczy 2 - 4

- **Uczestnicy wykonują jedną grę planszową o tematyce ekologicznej.**
- Komisja oceniająca sumuje punkty przyznane uczestnikom. Zwycięza ten, kto uzyska największą ilość punktów. W przypadku zdobycia jednakowej ilości punktów przez uczestników, komisja dokonuje głosowania.
- Wyniki konkursu zostaną ogłoszone do dnia 29 kwietnia 2026 r

Wszelkie pytania dotyczące konkursu proszę kierować do organizatora:

- mgr Katarzyna Pilch