**Wymagania klasa 5**

|  |  |
| --- | --- |
| **PODSTWOWE (dopuszczający, dostateczny)** | **PONADPODSTAWOWE (dobry, bardzo dobry)** |
| * ustawia pogrubienie, pochylenie (kursywę) i podkreślenie tekstu
* zmienia kolor tekstu
* wyrównuje akapit na różne sposoby
* umieszcza w dokumencie obiekt **WordArt** i formatuje go
 | * formatuje dokument tekstowy według podanych wytycznych
* używa opcji **Pokaż wszystko** do sprawdzenia formatowania tekstu
* dodaje wcięcia na początku akapitów
 |
| * dodaje do tabeli kolumny i wiersze
* usuwa z tabeli kolumny i wiersze
* wybiera i ustawia styl tabeli z dostępnych w edytorze tekstu
 | * korzysta z narzędzia **Rysuj tabelę** do dodawania, usuwania oraz zmiany wyglądu linii tabeli
 |
| * zbiera dane potrzebne do zaplanowania wycieczki
* osiąga wyznaczony cel bez wcześniejszej analizy problemu
 | * używa narzędzi z karty **Formatowanie** do podstawowej obróbki graficznej obrazów
 |
| * rysuje tło gry np. w programie Paint
* ustala miejsce obiektu na scenie przez podanie jego współrzędnych
 | * buduje w programie Scratch skrypt liczący długość trasy
 |
| * zmienia grubość, kolor i odcień pisaka
 | * dodaje drugi poziom gry
* używa zmiennych
 |
| * wykorzystuje skrypty do rysowania figur foremnych przy budowaniu skryptów do rysowania rozet
* korzysta z opcji **Tryb Turbo**
 | * buduje skrypty do rysowania dowolnych figur foremnych
 |
| * wybiera motyw dla tworzonej prezentacji
* zmienia wariant motywu
 | * wykorzystuje bloki z kategorii **Wyrażenia** do obliczenia kątów obrotu duszka przy rysowaniu rozety
 |
| * dodaje podpisy pod zdjęciami
* zmienia układ obrazów w albumie
 | * przygotowuje czytelne slajdy
 |
| * wstawia do prezentacji obiekt **WordArt**
* dodaje przejścia między slajdami
* dodaje animacje do elementów prezentacji
 | * wstawia do albumu pola tekstowe i kształty
* usuwa tło ze zdjęcia
 |
| * ustawia odtwarzanie wstawionej muzyki na wielu slajdach
* ustawia odtwarzanie dźwięku w pętli
* zmienia moment odtworzenia dźwięku lub filmu na **Automatycznie** lub **Po kliknięciu**
 | * dodaje dźwięki do przejść i animacji
 |
| * dodaje do prezentacji dodatkowe elementy: kształty i pola tekstowe
 | * korzysta z dodatkowych ustawień dźwięku: stopniowej zmiany głośności oraz przycinania
* korzysta z dodatkowych ustawień wideo: stopniowe rozjaśnianie i ściemnianie oraz przycinanie
 |
| * omawia budowę okna programu Pivot Animator
* tworzy prostą animację składającą się z kilku klatek
 | * zmienia kolejność i czas trwania animacji, dopasowując je do historii przedstawionej w prezentacji
 |
| * uruchamia okno tworzenia postaci
 | * tworzy płynne animacje
 |
|  | * tworzy animację z wykorzystaniem stworzonej przez siebie postaci
 |