**Wymagania klasa 5**

|  |  |
| --- | --- |
| **PODSTWOWE (dopuszczający, dostateczny)** | **PONADPODSTAWOWE (dobry, bardzo dobry)** |
| * ustawia pogrubienie, pochylenie (kursywę) i podkreślenie tekstu * zmienia kolor tekstu * wyrównuje akapit na różne sposoby * umieszcza w dokumencie obiekt **WordArt** i formatuje go | * formatuje dokument tekstowy według podanych wytycznych * używa opcji **Pokaż wszystko** do sprawdzenia formatowania tekstu * dodaje wcięcia na początku akapitów |
| * dodaje do tabeli kolumny i wiersze * usuwa z tabeli kolumny i wiersze * wybiera i ustawia styl tabeli z dostępnych w edytorze tekstu | * korzysta z narzędzia **Rysuj tabelę** do dodawania, usuwania oraz zmiany wyglądu linii tabeli |
| * zbiera dane potrzebne do zaplanowania wycieczki * osiąga wyznaczony cel bez wcześniejszej analizy problemu | * używa narzędzi z karty **Formatowanie** do podstawowej obróbki graficznej obrazów |
| * rysuje tło gry np. w programie Paint * ustala miejsce obiektu na scenie przez podanie jego współrzędnych | * buduje w programie Scratch skrypt liczący długość trasy |
| * zmienia grubość, kolor i odcień pisaka | * dodaje drugi poziom gry * używa zmiennych |
| * wykorzystuje skrypty do rysowania figur foremnych przy budowaniu skryptów do rysowania rozet * korzysta z opcji **Tryb Turbo** | * buduje skrypty do rysowania dowolnych figur foremnych |
| * wybiera motyw dla tworzonej prezentacji * zmienia wariant motywu | * wykorzystuje bloki z kategorii **Wyrażenia** do obliczenia kątów obrotu duszka przy rysowaniu rozety |
| * dodaje podpisy pod zdjęciami * zmienia układ obrazów w albumie | * przygotowuje czytelne slajdy |
| * wstawia do prezentacji obiekt **WordArt** * dodaje przejścia między slajdami * dodaje animacje do elementów prezentacji | * wstawia do albumu pola tekstowe i kształty * usuwa tło ze zdjęcia |
| * ustawia odtwarzanie wstawionej muzyki na wielu slajdach * ustawia odtwarzanie dźwięku w pętli * zmienia moment odtworzenia dźwięku lub filmu na **Automatycznie** lub **Po kliknięciu** | * dodaje dźwięki do przejść i animacji |
| * dodaje do prezentacji dodatkowe elementy: kształty i pola tekstowe | * korzysta z dodatkowych ustawień dźwięku: stopniowej zmiany głośności oraz przycinania * korzysta z dodatkowych ustawień wideo: stopniowe rozjaśnianie i ściemnianie oraz przycinanie |
| * omawia budowę okna programu Pivot Animator * tworzy prostą animację składającą się z kilku klatek | * zmienia kolejność i czas trwania animacji, dopasowując je do historii przedstawionej w prezentacji |
| * uruchamia okno tworzenia postaci | * tworzy płynne animacje |
|  | * tworzy animację z wykorzystaniem stworzonej przez siebie postaci |